



# REGOLAMENTO SPORTIVO

# Brigata GTS

CdA Brigata GTS | 08/11/2019

Rev.B: Aggiornato staff - 22/01/2020



BRIGATA



## INDICE

1. Introduzione
2. Partecipazione alla corsa
  - a. Disposizioni generali
  - b. Sostituzioni
  - c. Ingresso in lobby
3. Partenza gare
  - a. Qualifiche
  - b. Regolamento partenza lanciata
    - i. Senza Safety car
    - ii. Con Safety car
  - c. Regolamento partenza da fermo
  - d. Restart - Disposizioni
4. Svolgimento della corsa
  - a. Disposizioni generali - comportamento in pista
  - b. Contatti di gara e segnalazioni
  - c. Penalizzazioni
5. Contatti staff



## 1. INTRODUZIONE

La "mission" in Brigata GTS è il DIVERTIMENTO. Quello che chiediamo mediante l'applicazione del seguente regolamento è il rispetto di tali disposizioni per preservare al massimo la qualità di gioco e il DIVERTIMENTO di tutti gli utenti.

Il nostro impegno è far rispettare le regole; il vostro è quello di avere un comportamento il più corretto possibile in pista, per preservare la nostra "mission".

Chiediamo quindi a tutti - fin dove possibile - di comprendere, leggere e far proprio il seguente regolamento, nel rispetto di chi organizza, di chi partecipa, e di voi stessi.

*Il qui presente regolamento ha da considerarsi una disposizione generale valida per tutti i campionati in cui lo stesso viene menzionato. Per il regolamento sportivo del campionato nello specifico si rimanda al regolamento di campionato stesso.*

## 2. PARTECIPAZIONE ALLA CORSA

In caso di campionato con iscrizione obbligatoria, si richiede senso di responsabilità per gli impegni presi, per non compromettere il risultato del team del quale fate parte nel rispetto di chi organizza. La partecipazione in sé non è obbligatoria, ma a causa del numero chiuso di partecipanti poniamo delle regole di seguito esposte.

### 2.a. Disposizioni generali

*art.1.* Eventuali assenze sono da comunicare allo staff con ALMENO 24 ore di anticipo rispetto all'orario di partenza, per permettere la ricerca di un sostituto. Comunicazioni pervenute in tempi non conformi a quanto sopra sono accettabili SOLO a discrezione dello staff previa comunicazione. Le assenze ingiustificate o la completa assenza non saranno in alcun modo tollerate.

*art.2.* L'inadempienza alle disposizioni di cui all'art.1 avranno come penalizzazione quanto sotto:

- In caso di assenza ingiustificata, il pilota non potrà qualificarsi alla gara successiva, partendo quindi in fondo allo schieramento;
- In caso di TRE assenze INGIUSTIFICATE complessive, o DUE assenze INGIUSTIFICATE consecutive, il pilota si vedrà ESPULSO dal campionato;
- In caso di QUATTRO assenze GIUSTIFICATE complessive, o TRE assenze GIUSTIFICATE consecutive, il pilota si vedrà SOSTITUITO da colui che ha preso le sue veci in sua assenza in misura permanente, diventando quindi il secondo pilota.

### 2.b: Sostituzioni

Eventuali sostituzioni possono essere proposte allo staff dal team coinvolto, ma la scelta definitiva del pilota sarà sempre a discrezione dello staff, per non creare disparità tecniche fra i team partecipanti. Il pilota sostituito, nel caso in cui chi corre per lui subisce penalizzazioni secondo il punto 4.c., le erediterà alla gara successiva.



### 2.c: Ingresso in Lobby

*art.1.* La lobby apre circa 30 minuti prima dell'orario di partenza. In caso di ritardo di un pilota, l'attesa non si protrarrà per un periodo oltre i 10 minuti rispetto all'orario specificato di apertura (es.: 22:30 start - max 22:40) - previa comunicazione dell'interessato. In caso di assenza ingiustificata, fare riferimento al punto 2.a - art.2.

## **3. PARTENZA GARE**

### 3.a: Qualifiche

*Art.1.* Le qualifiche hanno una durata di 10 minuti e verranno eseguite a regime di *Prove Libere* su GT. Lo start e il termine qualifiche verranno segnalati dalla direzione/host stanza con "START QUALIFICHE" e "STOP QUALIFICHE" tramite messaggistica di lobby. All'inizio delle qualifiche, verrà caricato l'orario giusto del tracciato per azzerare i tempi e dare via al conteggio dei 10 minuti. Ai piloti è permesso completare il giro in esecuzione allo scoccare del decimo minuto: giri lanciati partiti dopo tal scadenza non verranno conteggiati. Nel caso in cui il pilota sia nel giro di lancio, deve lasciar strada ai piloti che lo seguono in fase di giro lanciato, al fine di non ostruire il tempo di qualifica altrui. L'inadempienza a quanto sopra è soggetta a penalizzazione come da punto 4.c.

*Art.2.* Coloro che si collegheranno in ritardo avranno il tempo rimasto a disposizione dal momento dell'ingresso per completare la propria qualificazione: in caso di nessun tempo siglato, il pilota interessato partirà dal fondo.

*Art.3.* Al termine delle qualifiche, tutti i piloti devono rallentare e accostare in pista fino alla comunicazione come da Art.4 per permettere allo staff la registrazione della classifica tempi.

*Art.4.* Lo staff/host dichiarerà aperto lo spot per il cambio gomme mediante messaggio in lobby "CAMBIO GOMME PRONTI VIA". I piloti potranno quindi rientrare ai box. A seguito del cambio gomme, tutti i piloti dovranno rientrare in pista ed oltrepassare il primo settore. Lo start gara avverrà con tutti i piloti iscritti ed in pista come da disposizioni sopra.

### 3.b: Regolamento partenza lanciata

#### 3.b.i: Senza Safety car (SC)

La partenza lanciata senza SC è regolamentata da funzionamento standard su GranTurismo.

#### 3.b.ii: Con Safety car (SC)

La partenza lanciata con SC avverrà mediante partenza dalla griglia col primo giro dietro alla SC stessa - il primo giro NON verrà conteggiato in termini di giri complessivi.

I piloti procederanno in fila indiana fino a prima dell'ultima curva. Al termine del giro la SC rientrerà ai box, e i piloti si affiancheranno in base al loro piazzamento in gara ad una velocità di 100km/h. La partenza sarà decisa dal pilota in testa in zona griglia, dettando quindi l'andatura. Durante la procedura di partenza è severamente vietato compiere sorpassi fino a quando il primo NON oltrepassa la linea del traguardo. La SC resterà attiva ai box per tutto l'arco dei SOLI primi giri, e sarà pronta ad uscire in caso di incidenti che coinvolgono più vetture, o recanti danni pesanti (motore) a una o più vetture (in caso di danni reali).



In caso di SC, la direzione gara decreterà la sua attivazione mediante il messaggio "SAFETY CAR IN" in messaggistica lobby. Dalla pubblicazione del messaggio, i sorpassi saranno immediatamente VIETATI e i piloti raggiungeranno la SC a passo rallentato, la quale sarà in attesa dei partecipanti all'uscita dei box. I piloti con danni potranno quindi entrare ai box per le dovute riparazioni, riaccodandosi al gruppo - ricordiamo che i sorpassi in regime di SC sono severamente vietati, e sanzionabili secondo il punto 4.c. Al termine del regime di SC, la direzione gara decreterà il suo termine ai piloti mediante il messaggio "SAFETY CAR OUT". I piloti si riallineano quindi al primo, e sarà il primo a decidere e dettare l'andatura prima del traguardo.

### 3.c: Regolamento partenza da fermo

La partenza da fermo è regolamentata da funzionamento standard su GranTurismo, in modalità FALSA PARTENZA.

### 3.d: Restart

*Art.1.* In caso di mancata partenza di uno più piloti allo spegnersi delle luci, ci sarà un solo restart a disposizione. Il pilota (o i piloti coinvolti) che si accorge del problema deve immediatamente abbandonare la gara non appena nota che i semafori non si accendono, per evitare incidenti in partenza per gli altri, e comunicare in forma scritta in chat l'impossibilità. L'uscita non tempestiva, che causa incidenti in partenza verrà sanzionata secondo le modalità descritte nel punto 4.c.

*Art.2.* NON ci saranno restart in caso di incidenti di gara, false partenze, o comunque errori commessi non imputabili alla propria connessione;

*Art.3.* L'unica persona incaricata a decretare il restart è SOLO ed ESCLUSIVAMENTE un membro della direzione o, in assenza di esso, l'host della stanza - comunicando mediante Party o comunicazione riportante "RESTART" in chat lobby; l'uscita volontaria di partecipanti dalla corsa NON obbliga la direzione a decretare il restart - quindi in caso di partenza valida, coloro che hanno abbandonato non potranno più prendere parte alla corsa. Allo stesso modo, nessuno è autorizzato ad abbandonare la gara se non espressamente dichiarato nella misura espressa sopra;

*Art.4.* NON ci saranno restart per chi entra in stanza dopo la partenza della gara, anche se solo durante il primo giro;

*Art.5.* In caso di crash stanza, la gara sarà considerata valida se disputata per più del 75% della durata complessiva, e varrà la classifica prima del crash; altrimenti la gara verrà nuovamente disputata.

*Art.6.* Restart forzati per colpe non imputabili al server, ma fatte passare come tali, o comportamenti scorretti che inducono lo staff a prendere la decisione anche se non necessaria, NON SARANNO TOLLERATI e saranno sanzionabili con pesanti provvedimenti come da punto 4.c.

## 4. SVOLGIMENTO DELLA CORSA

### 4.a: Disposizioni generali - comportamento in pista

*Art.1.* Durante la difesa della posizione, è permesso un solo cambio di traiettoria ed un solo cambio di linea in staccata: ogni violazione verrà punita secondo il punto 4.c.



*Art.2.* Per il doppiaggio è possibile utilizzare la larghezza totale della pista. Se si viene raggiunti da un'auto in fase di doppiaggio nei vostri confronti è obbligatorio lasciar strada in maniera tale da non compromettere la gara di entrambi, anche rallentando la propria andatura se necessario. Ogni violazione di quanto sopra è punibile con una penalizzazione come da punto 4.c.

*Art.3.* In caso di uscita di pista, il pilota deve rientrare prestando attenzione a chi sopraggiunge, e farlo solo quando è sicuro di procedere in sicurezza. Ogni violazione di quanto sopra è punibile con una penalizzazione come da punto 4.c.

*Art.4.* L'ingresso ai box sarà da effettuare da parte dei piloti assicurandosi di poterlo fare in sicurezza senza intralciare gli altri piloti. Ogni violazione di quanto sopra è punibile con una penalizzazione come da punto 4.c.

*Art.5.* In generale: tentare fin dove possibile di avere un comportamento rispettoso delle gare altrui in pista, evitare staccate impossibili o sorpassi azzardati, nell'incertezza attendere una curva in più per effettuare il sorpasso è sempre una ottima idea che ti permette di studiare ancora meglio l'avversario; avere una attenzione extra durante momenti concitati della corsa (es.: partenza) per evitare contatti o incidenti; un sorpasso portato a termine con un contatto può essere un sorpasso sporco. La correttezza in pista è un caposaldo di ogni campionato disputato. Ogni mossa pericolosa, aggressiva o punitiva verrà punita secondo il punto 4.c.

*Art.6.* Le sanzioni per taglio pista, contatto laterale, urto con muretto, ecc.. sono calcolate secondo gli algoritmi presenti su GranTurismo; la loro presenza non è condizione sufficiente affinché la direzione gara non ne applichi altre, se necessarie.

*Art.7.* Il taglio della linea bianca NON è permesso in uscita dalla Pit Lane, sia in qualifica che in gara, al fine di evitare ostruzioni o incidenti ed è sanzionabile dallo staff secondo il punto 4.c. Tuttavia, lo staff si riserva di valutare il taglio SOLO dopo segnalazione da parte di un pilota di ostruzione che comprometta (o rischi di farlo) la corsa di detto utente, senza avere l'obbligo di ricontrollare l'uscita dai box di tutti i piloti iscritti.

*Art.8.* In caso di applicazioni di danni reali, la Direzione potrà decidere per il ritiro dalla gara per coloro che hanno danni al motore per aumentare il livello di simulazione in pista. Quanto sopra sarà applicabile solo se inserito nel rispettivo regolamento di campionato, e sarà coadiuvato da ulteriori misure direttive aggiuntive (ancora in fase di definizione) da far valere durante lo svolgimento della corsa (es.: Bandiera nera, Drive Trough, ecc...), applicate in diretta da un direttore di gara in lobby. *Si attende un campionato da utilizzare come applicazione pilota delle peculiarità di cui sopra, per definirne le modalità in maniera approfondita.*

#### **4.b: Contatti di gara - segnalazioni**

*Art.1.* Le segnalazioni devono pervenire allo staff (o a chi indicato nel relativo campionato) entro le ore 10 del giorno successivo alla corsa; segnalazioni successive NON verranno prese in considerazione;

*Art.2.* Le segnalazioni devono contenere: Numero della gara, tempo in minuti e secondi da replay dell'incidente, numero del giro. Le eventuali riprese video dovranno essere chiare, e la visuale dovrà essere dall'esterno. Replay ricevuti non secondo quanto sopra NON verranno presi in considerazione. Replay registrati dal divano con visuale sul salotto con al centro la TV NON saranno presi in considerazione. Segnalazioni senza replay NON saranno prese in considerazione. Richieste allo staff di verificare il replay poiché non è stato salvato/registrato da parte di chi fa la





segnalazione NON verranno considerate. In generale, replay registrati in maniera poco chiara NON saranno presi in considerazione.

*Art.3.* Verranno prese in considerazione SOLO le segnalazioni di episodi che compromettano, in maniera incisiva, la gara del soggetto - e tutte le segnalazioni di comportamenti/episodi citati in questo regolamento come sanzionabili (es.: cambio traiettoria per più di una volta). Piccoli contatti di gara, o leggermente più aggressivi del solito, verranno ignorati, ribadendo ai piloti di mantenere il più possibile un alto livello di sportività in pista,

*Art.4.* Lo staff si riserva la facoltà di valutare episodi di gara anche senza alcuna segnalazione da parte di terzi.

#### 4.c: Penalizzazioni

Le penalizzazioni vengono assegnate ad assoluta discrezione dello staff valutando contesto, situazione prima e dopo l'incidente, gravità, conseguenze del gesto e recidività secondo quanto sotto:

- Penalità a tempo di 5 secondi da sommare al tempo totale di gara in caso di contatti causanti perdita lieve di posizioni di terzi e/o involontari - non dovuti ad errori di guida. Alcuni esempi includono -ma non completano-: guida pericolosa, cambio traiettoria, e in tutti i casi menzionati sopra nel seguente regolamento;
- Penalità a tempo di 10 secondi da sommare al tempo totale di gara in caso di contatti dovuti ad errori grossolani di guida che comportano la perdita di posizioni di terzi. Es. inclusi -ma non completi-: Tamponamenti, contatti per sviste radar, incidenti causati da distrazione o guida pericolosa;
- Ammonizione in caso di episodi di lieve entità che comunque penalizzano/ostacolano terzi: sorpasso azzardato che costringe a rallentare chi subisce il sorpasso, rientri in pista pericolosi senza conseguenze, difesa eccessiva della propria posizione senza particolari conseguenze, varie ed eventuali a discrezione della direzione. Al raggiungimento di tre ammonizioni, il pilota sarà costretto a partire in fondo allo schieramento. In caso di 3X2, il pilota sarà squalificato alla gara successiva.
- Partenza arretrata di una o più posizioni rispetto a quanto ottenuto in qualifica; es.: nel caso di taglio linea bianca in uscita box nella gara precedente;
- Squalifica dalla gara successiva in caso di tre episodi o più sanzionati con quanto sopra, avvenuti nella solita gara, per guida pericolosa;
- Squalifica dal campionato in caso di gravi episodi, o episodi in malafede.

La lista di cui sopra comprende, ma non completa, la lista delle penalizzazioni attribuibili dalla direzione.

In ogni caso, la dimostrazione di sportività (es.: cedere la posizione a chi ha subito il contatto da parte vostra) sarà sempre una attenuante a quanto sopra, in misura da valutare caso per caso a discrezione della direzione.

## 5. CONTATTI STAFF

Di seguito i nominativi dei membri dello staff/direzione (agg. 22/01/2020):

- Francesco P. (Icehands1968\_)
- Gabriele (BRG\_GabriGabbo94)
- Umberto (Ramuby)
- Francesco K. (BRG\_Looper27)





- Alessio (BRG\_Mask87)
- Fausto (BRG\_Faustokawa)
- Lorenzo (BRG\_Pinkuino97)
- Salvatore (BRG\_Wantedexter)
- Marco (CasaBug)

BRIGATA