

# REGOLAMENTO

# SPORTIVO

# Brigata Racing

# Community



CdA Brigata GTS | 14/01/2020

Rev.A



BRIGATA

# INDICE

1. Introduzione
2. Partecipazione alla corsa
  - a. Disposizioni generali
  - b. Sostituzioni
  - c. Ingresso in lobby
3. Svolgimento della corsa
  - a. Disposizioni generali - comportamento in pista
  - b. Contatti di gara e segnalazioni
  - c. Punti patente
  - d. Penalizzazioni passive (punti patente)
  - e. Penalizzazioni attive
4. Contatti staff

## 1. INTRODUZIONE

La “mission” in Brigata Racing Community è il DIVERTIMENTO. Quello che chiediamo mediante l’applicazione del seguente regolamento è il rispetto di tali disposizioni per preservare al massimo la qualità di gioco e il DIVERTIMENTO di tutti gli utenti.

Il nostro impegno è far rispettare le regole; il vostro è quello di avere un comportamento il più corretto possibile in pista, per preservare la nostra “mission”.

Chiediamo quindi a tutti - fin dove possibile - di comprendere, leggere e far proprio il seguente regolamento, nel rispetto di chi organizza, di chi partecipa, e di voi stessi.

*Il qui presente regolamento ha da considerarsi una disposizione generale valida per tutti i campionati in cui lo stesso viene menzionato. Per il regolamento sportivo del campionato nello specifico si rimanda al regolamento di campionato stesso.*

## 2. PARTECIPAZIONE ALLA CORSA

In caso di campionato con iscrizione obbligatoria, si richiede senso di responsabilità per gli impegni presi, per non compromettere il risultato del team del quale fate parte nel rispetto di chi organizza. La partecipazione in sé non è obbligatoria, ma a causa del numero chiuso di partecipanti poniamo delle regole di seguito esposte.

### 2.a. Disposizioni generali

*art.1.* Eventuali assenze sono da comunicare allo staff con ALMENO 24 ore di anticipo rispetto all’orario di partenza, per permettere la ricerca di un sostituto, ove questo sia permesso sullo specifico regolamento di campionato. Comunicazioni pervenute in tempi non conformi a quanto sopra sono accettabili SOLO a discrezione dello staff previa comunicazione. Le assenze ingiustificate o la completa assenza non saranno in alcun modo tollerate.

*art.2.* L’inadempienza alle disposizioni di cui all’art.1 avranno come penalizzazione quanto sotto:

- In caso di assenza ingiustificata, il pilota non potrà qualificarsi alla gara successiva, partendo quindi in fondo allo schieramento;
- In caso di TRE assenze INGIUSTIFICATE complessive, o DUE assenze INGIUSTIFICATE consecutive, il pilota si vedrà ESPULSO dal campionato;

### 2.b: Sostituzioni

*Art.1.* Eventuali sostituzioni possono essere proposte allo staff dal team coinvolto, ma la scelta definitiva del pilota sarà sempre a discrezione dello staff, per non creare disparità tecniche fra i team partecipanti. Il pilota sostituito, nel caso in cui chi corre per lui subisce penalizzazioni secondo il punto 4.c., le erediterà alla gara successiva.

*Art.2.* in caso di campionati con team interni composti da tre o più persone, l’eventuale cambio di “sedile” fra una lobby e l’altra va comunicato con un anticipo di 48 ore rispetto alla 1°corsa da disputare in calendario (es.: lunedì ore 18 prima corsa, sabato ore 18 tempo limite per comunicazione). In caso di mancata comunicazione, lo staff farà fede allo schieramento di default usando il principio del tacito assenso. Ciò significa che:

- 2.1 Anche a causa di connessione saltata il giorno della corsa, il pilota non potrà essere sostituito;
- 2.2 Il pilota a cui salta la connessione in una lobby non potrà sostituirne un altro in altra lobby successiva (ciò si applica con pilota da sostituire presente o meno);
- 2.3 Se la richiesta perviene dopo il tempo limite, la stessa NON verrà accettata a prescindere dalla gravità della motivazione esposta;

*Quanto sopra si intende applicato ove la stessa venga menzionata sul regolamento di campionato.*

### 2.c: Ingresso in Lobby

*art.1.* Il server dedicato Brigata Racing Community verrà resettato all'ora indicata sul regolamento di campionato, seguendo le tempistiche di FP, QP e gara indicate su di esso. In caso di assenza ingiustificata, fare riferimento al punto 2.a - art.2.

## 3. SVOLGIMENTO DELLA CORSA

### 3.a: Disposizioni generali - comportamento in pista

*Art.1.* Durante la difesa della posizione, è permesso un solo cambio di traiettoria ed un solo cambio di linea in staccata: ogni violazione verrà punita secondo i punti 3.d/e.

*Art.2.* Per il doppiaggio è possibile utilizzare la larghezza totale della pista. Se si viene raggiunti da un'auto in fase di doppiaggio nei vostri confronti è obbligatorio lasciar strada in maniera tale da non compromettere la gara di entrambi, anche rallentando la propria andatura se necessario. Ogni violazione di quanto sopra è punibile con una penalizzazione come da punti 3.d/e.

*Art.3.* In caso di uscita di pista, il pilota deve rientrare prestando attenzione a chi sopraggiunge, e farlo solo quando è sicuro di procedere in sicurezza. Ogni violazione di quanto sopra è punibile con una penalizzazione come da punti 3.d/e.

*Art.4.* L'ingresso ai box sarà da effettuare da parte dei piloti assicurandosi di poterlo fare in sicurezza senza intralciare gli altri piloti. Ogni violazione di quanto sopra è punibile con una penalizzazione come da punti 3.d/e.

*Art.5.* In generale: tentare fin dove possibile di avere un comportamento rispettoso delle gare altrui in pista, evitare staccate impossibili o sorpassi azzardati, nell'incertezza attendere una curva in più per effettuare il sorpasso è sempre una ottima idea che ti permette di studiare ancora meglio l'avversario; avere una attenzione extra durante momenti concitati della corsa (es.: partenza) per evitare contatti o incidenti; un sorpasso portato a termine con un contatto può essere un sorpasso sporco. La correttezza in pista è un caposaldo di ogni campionato disputato. Ogni mossa pericolosa, aggressiva o punitiva verrà punita secondo i punti 3.d/e.

*Art.6.* Le sanzioni per taglio pista, contatto laterale, urto con muretto, ecc.. sono calcolate secondo gli algoritmi presenti su ACC; la loro presenza non è condizione sufficiente affinché la direzione gara non ne applichi altre, se necessarie.

*Art.7.* Il taglio della linea bianca NON è permesso in uscita dalla Pit Lane, sia in qualifica che in gara, al fine di evitare ostruzioni o incidenti ed è sanzionabile dallo staff secondo il punto 4.c. Tuttavia, lo staff si riserva di valutare il taglio SOLO dopo segnalazione da parte di un pilota di ostruzione che comprometta (o rischi di farlo) la corsa di detto utente, senza avere l'obbligo di ricontrollare l'uscita dai box di tutti i piloti iscritti.

### **3.b: Contatti di gara – segnalazioni**

*Art.1.* Le segnalazioni devono pervenire allo staff (o a chi indicato nel relativo campionato) entro le ore 10 del giorno successivo alla corsa; segnalazioni successive NON verranno prese in considerazione;

*Art.2.* Le segnalazioni devono contenere: Numero della gara, tempo in minuti e secondi da replay dell'incidente, numero del giro. Le eventuali riprese video dovranno essere chiare, e la visuale dovrà essere dall'esterno. Replay ricevuti non secondo quanto sopra NON verranno presi in considerazione. Replay registrati dal divano con visuale sul salotto con al centro la TV NON saranno presi in considerazione. Segnalazioni senza replay NON saranno prese in considerazione. Richieste allo staff di verificare il replay poiché non è stato salvato/registrato da parte di chi fa la segnalazione NON verranno considerate. In generale, replay registrati in maniera poco chiara NON saranno presi in considerazione.

*Art.3.* Verranno prese in considerazione SOLO le segnalazioni di episodi che compromettano, in maniera incisiva, la gara del soggetto – e tutte le segnalazioni di comportamenti/episodi citati in questo regolamento come sanzionabili (es.: cambio traiettoria per più di una volta). Piccoli contatti di gara, o leggermente più aggressivi del solito, verranno ignorati, ribadendo ai piloti di mantenere il più possibile un alto livello di sportività in pista,

*Art.4.* Lo staff si riserva la facoltà di valutare episodi di gara anche senza alcuna segnalazione da parte di terzi.

### **3.c: Punti patente**

Il punto in oggetto è valido se menzionato nel relativo regolamento di campionato, e si applica solo ai campionati. Col fine di sensibilizzare l'utenza al rispetto reciproco in pista, si genera un regolamento con PUNTI PATENTE PILOTA, valevole solo per lo specifico campionato:

- 3.c.1: ogni pilota, all'inizio del campionato, ha diritto a **12 punti patente**. In caso di esaurimento dei suddetti secondo le modalità descritte al punto 3.d, le sanzioni sono le seguenti:
  - o il pilota partirà in fondo allo schieramento la gara successiva, senza aver la possibilità di partecipare alle QP, e i 12 punti verranno riassegnati;
  - o Al secondo esaurimento dei punti, il pilota sarà obbligato ad un Drive Through (da eseguire entro i primi tre giri di gara) la gara successiva, e i 12 punti verranno riassegnati;
  - o Al terzo esaurimento dei punti, il pilota salterà la gara successiva;
  - o Alla quarta, il pilota verrà escluso definitivamente dal campionato.
- In caso di gara pulita, il pilota recupera 2 punti. I punti ottenuti per buona condotta non sono cumulabili oltre il raggiungimento dei 12 punti complessivi.

### **3.d: Penalizzazioni passive (punti patente)**

In caso di regolamento punti patente attivo e menzionato nel relativo campionato, i punti patente verranno detratti secondo le disposizioni di cui sotto:

- **2 punti patente** per contatti che causano una perdita di posizione al danneggiato senza grave perdita di controllo del mezzo (es.: testacoda), non regolarmente restituita in tempi ragionevoli;
- **3 punti patente** per contatti che causano una grave perdita di controllo del mezzo del danneggiato (es.: testacoda), ma che non precluda le performance del mezzo coinvolto (nessun danno);

- **4 punti patente** per contatti che causano una grave perdita di controllo del mezzo del danneggiato (es.: testacoda), e che costringa lo stesso al rientro ai box per la riparazione del mezzo per un tempo **minore o uguale a 1:00** compresi i 30 secondi standard previsti per rifornimento e cambio gomme – si richiede quindi foto probatoria del tempo totale ai box da parte del danneggiato per provare il tempo ai box, da scattare durante il pit stop stesso;
- **5 punti patente** per contatti che causano una grave perdita di controllo del mezzo del danneggiato (es.: testacoda), e che costringa lo stesso al rientro ai box per la riparazione del mezzo per un tempo **maggiore o uguale a 1:00** compresi i 30 secondi standard previsti per rifornimento e cambio gomme – si richiede quindi foto probatoria del tempo totale ai box da parte del danneggiato per provare il tempo ai box, da scattare durante il pit stop stesso;
- **5 punti patente** per **RAGE QUIT** non deliberatamente giustificato.

Le detrazioni di cui sopra sono cumulabili anche nella stessa corsa.

Le detrazioni di cui sopra vengono assegnate ad assoluta discrezione dello staff valutando contesto, situazione prima e dopo l'incidente, condizioni meteo, gravità, conseguenze del gesto e recidività.

### 3.e: Penalizzazioni attive

Le penalizzazioni definite "attive" (che influiscono sulla gara stessa oggetto dell'eventuale valutazione) vengono applicate alle sole gare singole - NO CAMPIONATO se il regolamento a punti non è contemplato - ed assegnate ad assoluta discrezione dello staff valutando contesto, situazione prima e dopo l'incidente, gravità, conseguenze del gesto e recidività secondo quanto sotto:

- Penalità a tempo di 5 secondi (10sec in caso di endurance 1H, 15sec in caso di endurance 2H) da sommare al tempo totale di gara in caso di contatti causanti perdita lieve di posizioni di terzi e/o involontari – non dovuti ad errori di guida. Alcuni esempi includono -ma non completano-: guida pericolosa, cambio traiettoria, e in tutti i casi menzionati sopra nel seguente regolamento;
- Penalità a tempo di 10 secondi (20 sec in caso di endurance 1H, 30 sec in caso di endurance 2H) da sommare al tempo totale di gara in caso di contatti dovuti ad errori grossolani di guida che comportano la perdita di posizioni di terzi. Es. inclusi -ma non completi-: Tamponamenti, contatti per sviste radar, incidenti causati da distrazione o guida pericolosa;
- Ammonizione in caso di episodi di lieve entità che comunque penalizzano/ostacolano terzi: sorpasso azzardato che costringe a rallentare chi subisce il sorpasso, rientri in pista pericolosi senza conseguenze, difesa eccessiva della propria posizione senza particolari conseguenze, varie ed eventuali a discrezione della direzione. Al raggiungimento di tre ammonizioni, il pilota sarà costretto a partire in fondo allo schieramento. In caso di 3X2, il pilota sarà squalificato alla gara successiva.

La lista di cui sopra comprende, ma non completa, la lista delle penalizzazioni attribuibili dalla direzione.

Le penalizzazioni sopra possono essere complementari alle sanzioni occorse a causa della perdita dei punti patente, ove applicabile.

In ogni caso, la dimostrazione di sportività (es.: cedere la posizione a chi ha subito il contatto da parte vostra) sarà sempre una attenuante a quanto sopra, in misura da valutare caso per caso a discrezione della direzione.



#### 4. CONTATTI STAFF

Di seguito i nominativi dei membri dello staff/direzione (agg. 14/01/2021):

- Gabriele (BRG\_GabriGabbo94)
- Carmelo (Milusan)
- Francesco (BRG\_Looper27)
- Alessio (BRG\_Mask87)
- Fausto (BRG\_Faustokawa)
- Lorenzo (BRG\_Pinkuino97)
- Salvatore (BRG\_Wantedexter)
- Marco (BRG\_MarPat)